4. IC-PBL(+) 수업활동(IC-PBL 수업 주차별 내용 및 운영 전략을 작성해주세요)

주차	수업활동 내용
3주	관찰력+호기심 ①- 페르소나 시뮬레이션을 통한 사용자경험기반 문제발견 :신문기사, 인터넷, 관련 문헌 등에서 발견할 수 있는 문제 근거기반으로 검증하기
4주	관찰력+호기심 ② - 도전 문제 정의 :디자인으로 접근할 수 있는 가설과 예측 설정
3주	응용력 : 아이디어 구조화 -선행연구 및 사례, 분석을 통한 시뮬레이션 시나리오 구조화 : 굿 디자인과 배드 디자인 사례 분석을 통한 가설 검증 - 시뮬레이션 시나리오 구조화
9주	실험정신 -근거기반 기술적 규격화 정보로의 산출 : 시제품 제작
14주	연구 결과 포스터 및 , 작품과정 브리핑 영상 제작

기말 과제 결과물 일부



